

Д54

**Дневник** Стива, застрявшего в Minecraft / [пер. с англ. А. В. Гитлица]. — Москва : Эксмо, 2017. — 104 с. — (Майнкрафт. Дневник Стива).

Minecraft — суперпопулярная игра, в которой можно делать ВСЁ. И только Стив не знает о ней, а ведь Дирк, жуткий задира, вызвал его на поединок в режиме выживания.

И всё бы ничего, но вот напасть — Стива засосало в Minecraft. Не в том смысле, что он заигрался, а в буквальном! Теперь ему придется бороться с зомби, очень быстро бегать от криперов и исследовать новый необычный мир. Какие еще напасти ждут Стива и сможет ли он вернуться домой?

УДК 379.8  
ББК я92

Все права защищены. Книга или любая ее часть не может быть скопирована, воспроизведена в электронной или механической форме, в виде фотокопии, записи в память ЭВМ, репродукции или каким-либо иным способом, а также использована в любой информационной системе без получения разрешения от издателя. Копирование, воспроизведение и иное использование книги или ее части без согласия издателя является незаконным и влечет уголовную, административную и гражданскую ответственность.

Литературно-художественное издание  
эдеби-көркемдік баспа  
Для среднего школьного возраста  
орта мектеп жасындағы балаларға арналған  
МАЙНКРАФТ. ДНЕВНИК СТИВА

## ДНЕВНИК СТИВА, ЗАСТЯВШЕГО В MINECRAFT

Директор редакции *Е. Капъёв*  
Ответственный редактор *В. Иванова*. Художественный редактор *Е. Анисина*

Во внутреннем оформлении использованы фотографии:  
Fias100 / Shutterstock.com

Используется по лицензии от Shutterstock.com

В коллаже в переплете использованы иллюстрации:  
Attitude, Nik Merkulov, Iuskiv, Lyudmyla Kharlamova, CRVL, OnBlast / Shutterstock.com  
Используется по лицензии от Shutterstock.com



ООО «Издательство «Эксмо»  
123308, Москва, ул. Зорге, д. 1. Тел. 8 (495) 411-68-86.  
Home page: [www.eksmo.ru](http://www.eksmo.ru) E-mail: [info@eksmo.ru](mailto:info@eksmo.ru)  
Өндіруші: «ЭКСМО» АҚБ Баспасы, 123308, Мәскеу, Зорге көшесі, 1 үй.  
Тел. 8 (495) 411-68-86.  
Home page: [www.eksmo.ru](http://www.eksmo.ru) E-mail: [info@eksmo.ru](mailto:info@eksmo.ru)  
Тәуар белгісі: «Эксмо»  
Қазақстан Республикасында дистрибьютор және өнім бойынша  
арық-талаптарды қабылдаушының  
өкілі «РДЦ-Алматы» ЖШС, Алматы қ., Домбровский көш., 3-а, литер Б, офис 1.  
Тел.: 8 (727) 2 51 59 89, 90, 91, 92, факс: 8 (727) 251 58 12 вн. 107; E-mail: [RDC-Almaty@eksmo.kz](mailto:RDC-Almaty@eksmo.kz)  
Өкілдің жарамдылық мерзімі шектелмеген.  
Сертификация туралы ақпарат сайты: [www.eksmo.ru/certification](http://www.eksmo.ru/certification)



Сведения о подтверждении соответствия издания согласно законодательству РФ  
о техническом регулировании можно получить по адресу: <http://eksmo.ru/certification/>  
Өндірген мемлекет: Ресей. Сертификация қарастырылмаған

Подписано в печать 16.06.2017. Формат 60х90<sup>1/16</sup>.  
Печать офсетная. Усл. печ. л. 6,5. Доп. тираж 3000 экз. Заказ

ISBN 978-5-699-93601-4



9 785699 936014 >

ISBN 978-5-699-93601-4

© Гитлиц А.В., перевод на русский язык, 2017  
© Оформление.  
ООО «Издательство «Эксмо», 2017



**Эта книга посвящается  
нашим российским  
читателям. Надеемся,  
читать ее вам будет  
так же весело, как  
нам было ее писать!**

# Вторник

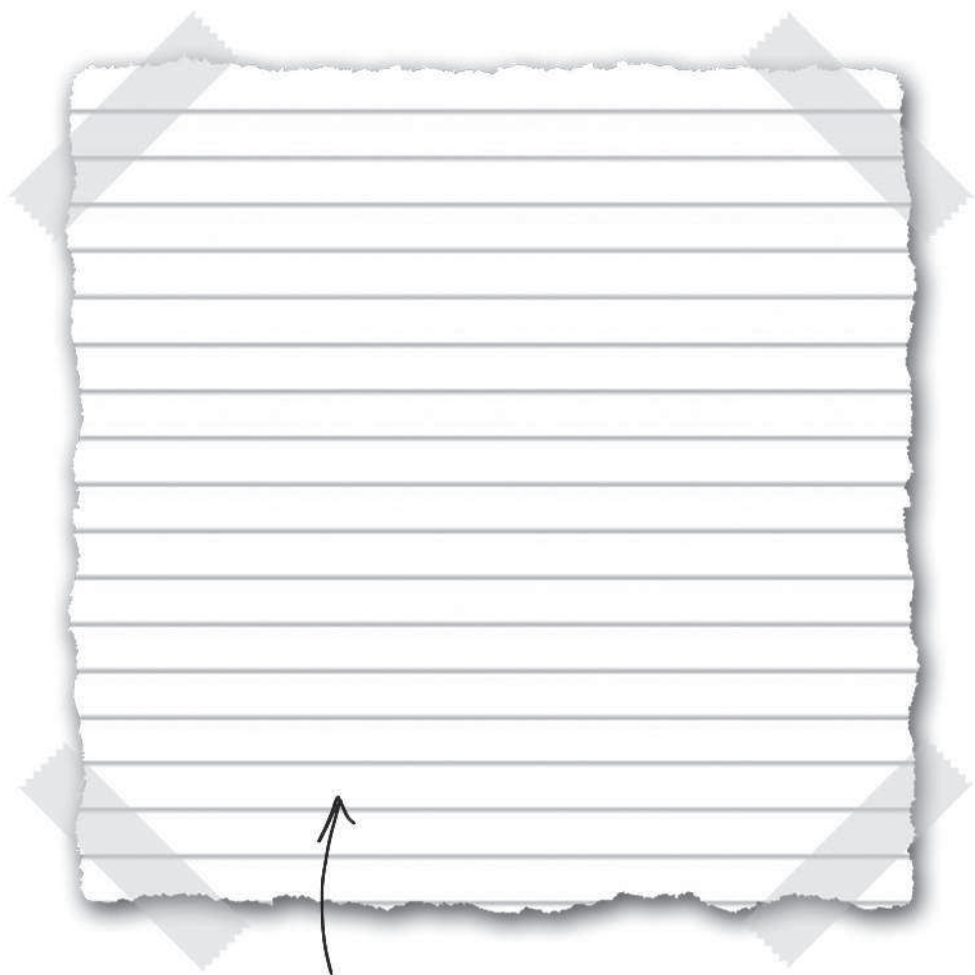
А-А-А-А-А-А-А-А-А-А!

Вот как я провел первые десять минут в этом новом мире. Да. Я бегал кругами, махал руками и кричал (возможно, как девчонка). Но разве меня можно в чем-то упрекнуть?

Меня засосал «Майнкрафт»! И не в том смысле, что я ЗАИГРАЛСЯ. А в том, что мое тело реально перенеслось В ИГРУ «Майнкрафт»!

Чтоб вы знали — во всем виноват задира Дирк!

Но лучше начать с самого начала...



Нарисуй, как Стив бегает и орет.

Сегодня был первый день занятий. Точнее, мой первый день в средней школе. Все было хорошо, пока Дирк Мэлсид (он же задира Дирк) не поймал меня после уроков.

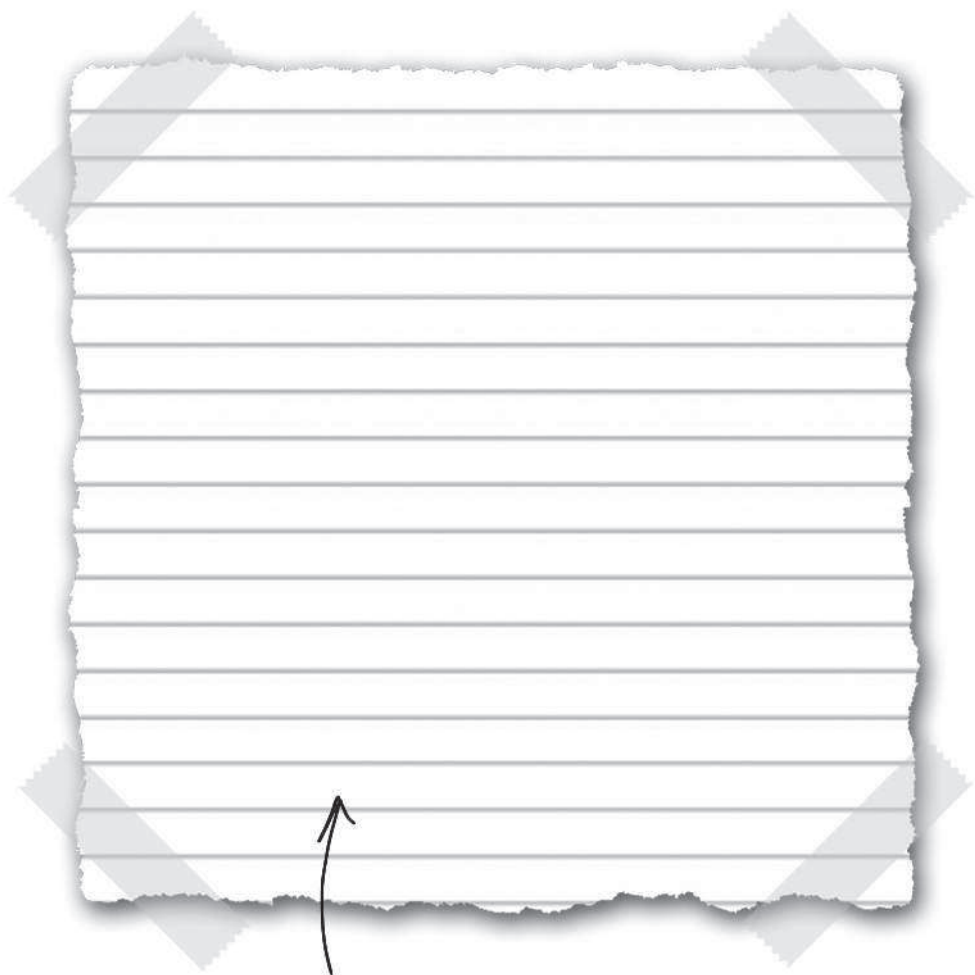
Давайте я вам расскажу про задиру Дирка. Он из тех парней, которые во всем любят

соперничать. Я серьезно — ВО ВСЕМ. Вот несколько примеров из прошлого: первый сел на велосипед без страховочных колес; первый встал на скейтборд (не сломав руку); первый, у кого выросли волосы в подмышках. Нет, я не шучу! Кошмар, правда?

Кроме тяги к соперничеству Дирк еще и громкий, надоедливый и страшный хвостун. Да, он шесть долгих лет тыкал меня носом в каждое из своих дурацких достижений. Поэтому, встретив его сегодня в коридоре, я знал, что ничем хорошим это не закончится. И был прав на все сто.

У задиры Дирка была новая компьютерная игра под названием «Майнкрафт». Он хвастался, какой он в ней спец. Я толком не понимал, что он говорит, но было там что-то про:

- битвы с большими, черными Странными-С-Краю (серьезно?);
- победы над гадами в Нижнем мире;
- то, как он почти победил Дракона Рая (неужели дракон, живущий в раю, будет таким уж злобным?).



Нарисуй задиру Дирка.

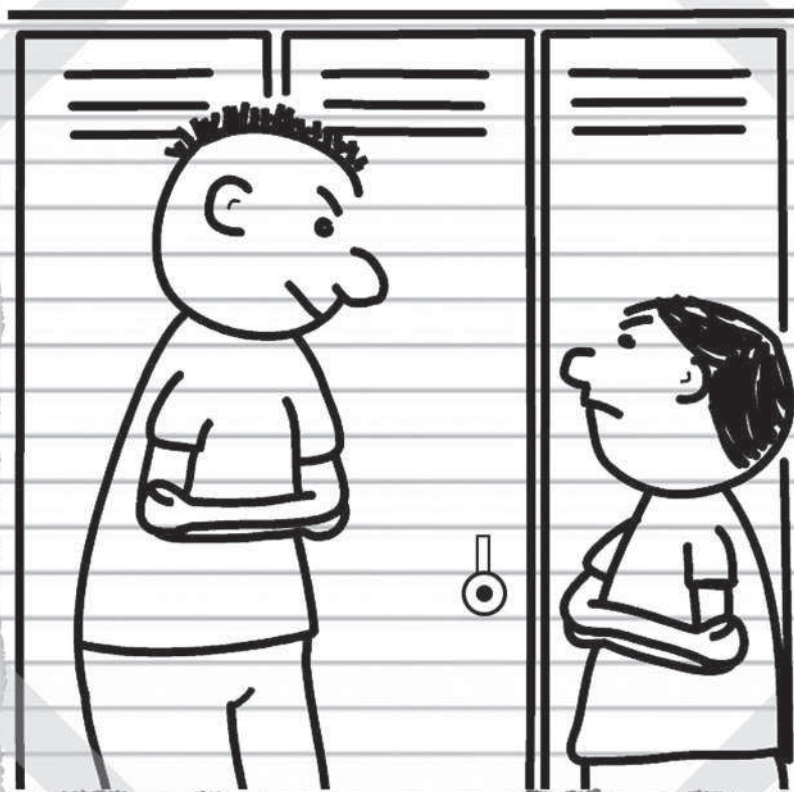
Мне уже хотелось, чтобы он наконец  
заткнулся, а он все говорил, говорил, говорил,  
и я сорвался.

— Да? Ну а я вот игру закончил еще  
в середине июля, НЕУДАЧНИК! — проорал

я. Клянусь, слово «НЕУДАЧНИК» эхом  
отдавалось по всей школе.

**Неудачник! Неудачник!** Неудачник!

У окружающих пооткрывались рты, а глаза вы-  
лезли из орбит. Весь коридор замер в ожидании.



Никто не смел так говорить с задирой Дирком.  
НИКТО.

К сожалению, он не заткнулся, а ухмыль-  
нувшись, вызвал меня на поединок  
в «Майнкрафте» в режиме выживания  
на популярном сервере. Конечно, я сразу же  
согласился.

Но вот в чем проблема: возможно, я слегка  
преувеличил свои познания в «Майнкрафте».  
На самом деле, я не прошел игру летом.  
По правде, игры у меня и не было. Если  
уж совсем на чистоту, то я даже ни разу  
не играл в «Майнкрафт» у кого-нибудь из  
друзей.

В общем, я протиснулся мимо задиры Дирка  
и побежал в библиотеку. Мне необходимо  
было найти гайд по «Майнкрафту» с советами,  
секретами и кодами к игре. Мой план был  
прост. Я куплю игру, изучу книгу и начну  
играть. Наверняка ничего сложного в ней нет.  
Я собирался победить задиру Дирка в чем-то,  
даже если это меня убьет.

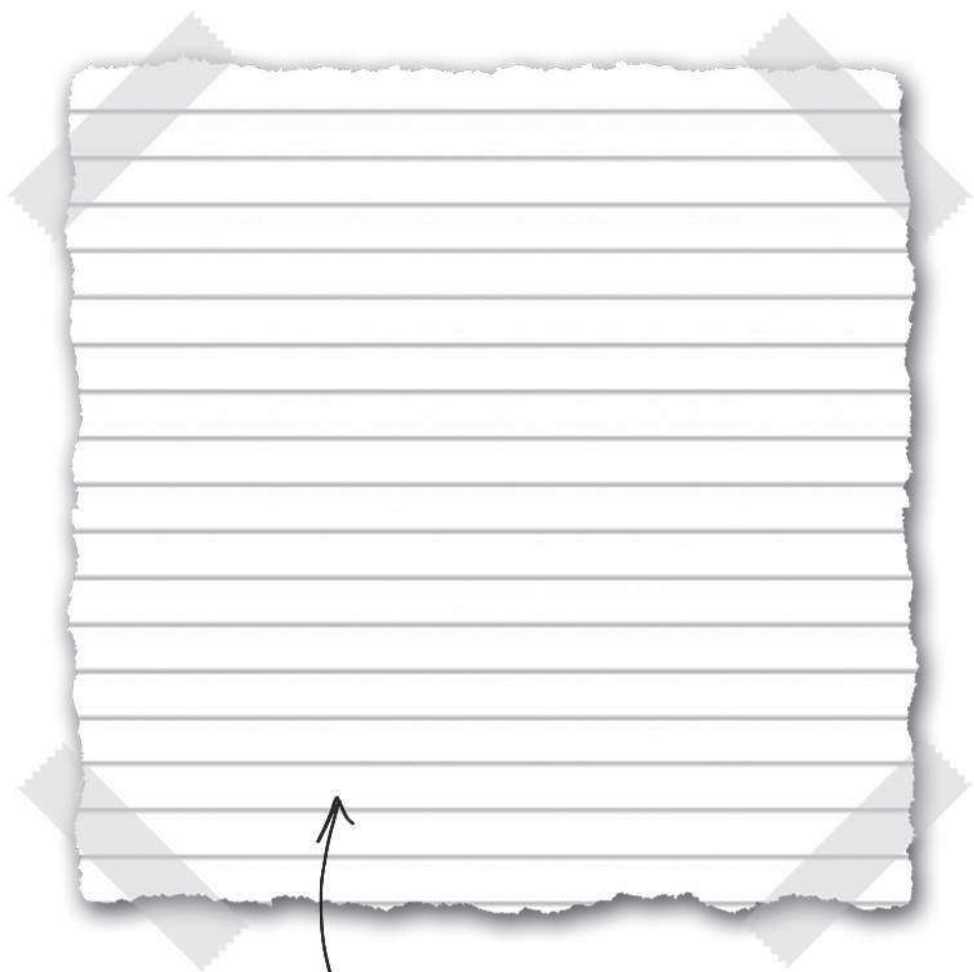
Я отправился в секцию библиотеки, где  
стояли книги по компьютерам, и начал искать  
руководства по играм. У них были книги

по популярным играм, таким как Энгри Бёрдс, Миньон Марафон и Кэнди Краш. А где же «Майнкрафт»?

Наконец я увидел тоненькую книжку, которую кто-то запихнул в самый конец полки. Она была вся покрыта пылью и паутиной. (Фу! Ненавижу пауков!) Я ее вытащил: «“Майнкрафт”. Как пережить первую ночь: взгляд изнутри».

Больше похоже на дневник, чем на путеводитель. Не совсем то, что я искал, но лучше, чем ничего. Я пригляделся к книге и заметил, что на ней не было штампа библиотеки. Подумав, я пришел к выводу, что кто-то оставил тут свою книгу. Может, он ее прятал от мамы, которая не одобряла компьютерные игры (мне это знакомо не понаслышке).

К тому моменту я уже отчаялся. И решил просто взять книгу. Я был уверен, что хозяин ее не хватится, было видно, что ее вечность никто в руки не брал. Может, он о ней забыл. В любом случае я собирался ее вернуть, после того как разгромлю задиру Дирка в состязании на выживание.



Придумай обложку  
для гайда по «Майнкрафту»!

Придя домой, я столкнулся с самой трудной частью моего плана — убедить маму купить мне «Майнкрафт». Она считает напрасной тратой времени все компьютерные игры, кроме обучающих (когда она росла, «Пакман» только появился).