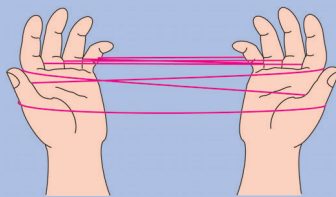
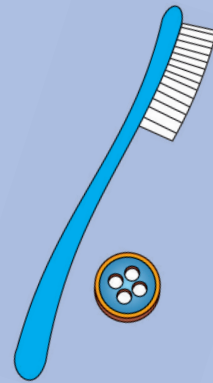
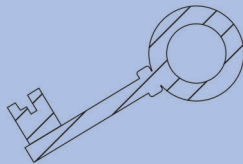
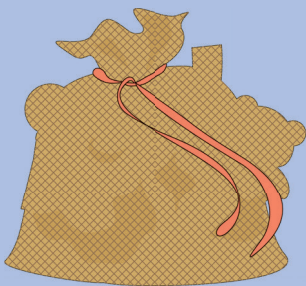
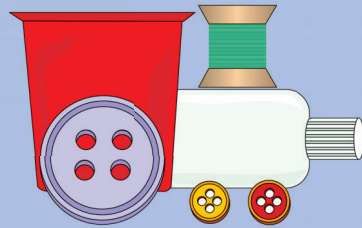
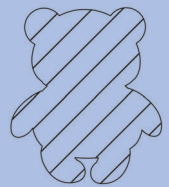


# ИГРЫ

Часть 1

## С ПРЕДМЕТАМИ



## ВОЛШЕБНЫЙ ЭКРАН

Хочешь иметь волшебный экран, на котором можно делать множество разных рисунков, причём ненужный будет бесследно исчезать? Для этого тебе понадобятся (всего-то!) обычный поднос (лучше тёмного цвета) и немного манной крупы.

Тонким слоем насыпь манку на поднос. Проведи по крупе указательным пальцем — на экране останется тёмная полоска. Встряхни поднос, и полоска сразу исчезнет. Вначале рисуй на подносе простые предметы: шары, домики, ёлочки, фрукты. Затем переходи к более сложным — сюжетным картинкам. Например: снеговик держит кормушку, а над ней кружатся птицы, или клоун поднимается над землёй на воздушных шарах, или мальчик везёт на верёвочке грузовичок, а в нём сидит его кошка с котятками и пр. Попробуй рисовать не только указательным, но и другими пальчиками: средним, безымянным,

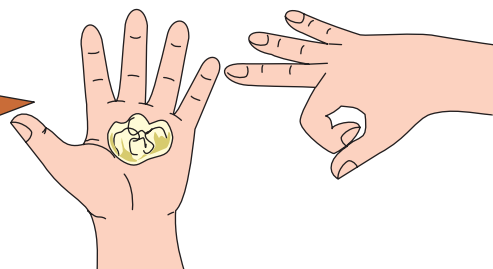
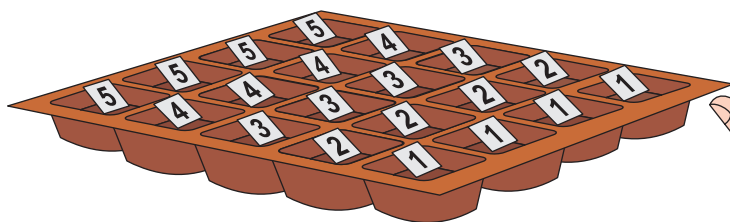


большим. Главное, что все даже маленькие неточности на твоём волшебном экране легко исправляются, а каждая следующая картина становится лучше, чем предыдущая!

## НАСТОЛЬНЫЙ ГОЛЬФ

Ты, наверное, слышал про игру гольф? В ней игроки специальными клюшками загоняют мячик в лунки (углубления в земле). А хочешь поиграть в настольный гольф? Для этого возьми пластиковую подставочку от шоколадных конфет (из любого набора) и в каждое углубление

положи бумажку с цифрой от одного до пяти (чем лунка дальше от тебя, тем большим должно быть количество очков). Затем отрежь полоску от бумажной салфетки и скатай из неё шарик. Теперь ты готов к игре в свой, особый, настольный гольф, где лунки — «шоколадные»,

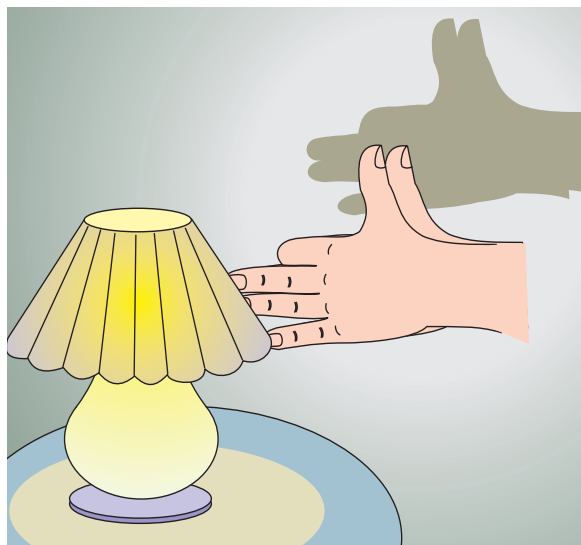


а вместо клюшки — твои пальчики. Положи шарик на левую ладонь, сильным ударом пальцев правой руки (щелбаном) забрось мячик в дальнюю лунку. Пос-

тарайся за три броска набрать десять очков! Когда броски будут легко получаться, меняй ударный пальчик на указательный, средний и даже безымянный.

## ТЕАТР ТЕНЕЙ

Для того чтобы показывать спектакли в театре теней, нужны только темнота, настольная лампа и светлая стена. Вначале выбери в нашей книжке (см. Часть 3. Этюды и упражнения) понравившиеся пальчиковые фигуры. Выполни их сначала правой, а затем левой рукой. При небольшой тренировке твои фигурки смогут быстро превращаться одна в другую: из собаки в лягушку, в дерево, корову и пр. Скоро ты сам сможешь придумывать и изображать пальцами разные растения, животных, людей и пр. Тогда останется выбрать сказочную историю и собрать друзей в свой теневой театр!



## ЗАДАНИЕ ДЛЯ ЗОЛУШКИ

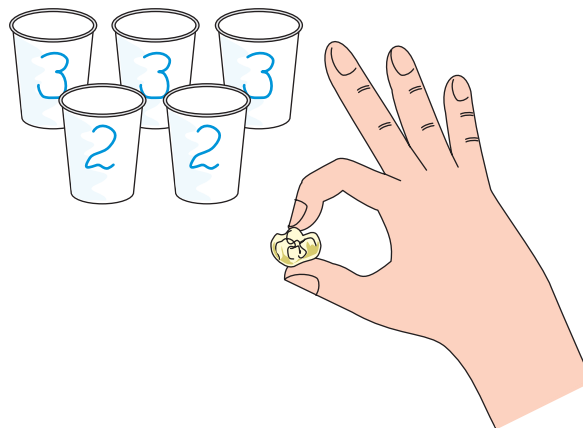
Помнишь героиню сказки — прекрасную, трудолюбивую Золушку, которой мачеха поручала перебирать крупу? Ты можешь попасть в знакомую сказку и легко превратиться в Золушку. Для этого возьми смесь из гречневой и рисовой круп, насыпь её в чашку. По обе стороны от чашки поставь два блюдечка. Представь, что готовишь еду мачехиным дочкам. Старшая обожает гречневую

кашу, но не любит рисовую, а младшая — наоборот. Нарисуй портреты обеих девушек и каждый поставь около своего блюдечка. Затем двумя пальцами бери по одному зёрнышку (гречневому или рисовому) и клади его на нужное блюдечко. Постарайся точно разделить смесь и проследи, чтобы ни одного «чужого» зёрнышка капризным девушкам не попало!



## НАСТОЛЬНЫЙ БАСКЕТБОЛ

Прекрасная игра баскетбол! Правда? Но для неё нужен огромный зал, специальные стойки с корзинами, большой мяч... Ты можешь легко, не выходя из своей комнаты, поиграть в настольный баскетбол! Для этого возьми 5–6 пластиковых стаканчиков из-под йогурта, сметаны, творога и поставь их на стол в 2 ряда. На стаканчиках дальнего ряда напиши фломастером цифру 3 (она означает три очка). На ближних стаканчиках — цифру 2. Возьми бумажную салфетку и скатай между ладонками плотный шарик. Отойди от стола на один шаг. Старайся попадать шариком в самый центр стаканчиков так, чтобы они не падали. Не забывай считать набранные очки и записывать их количест-

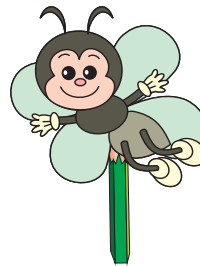
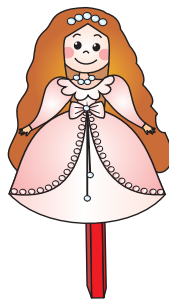
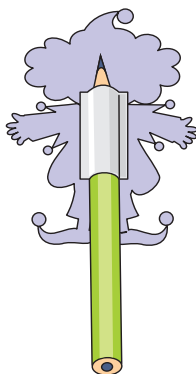
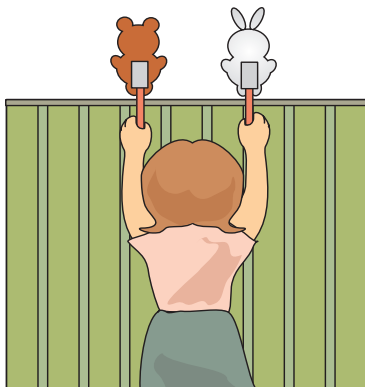


во на специальном листке. Когда броски с близкого расстояния будут легко удаваться, поменяй руку, а затем увеличивай расстояние до стола.

## КАРАНДАШНЫЙ ТЕАТР

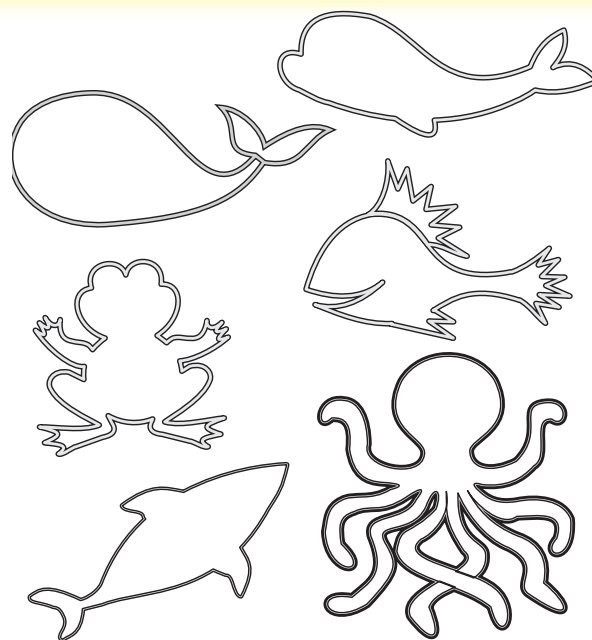
Возьми простой карандаш, краски и на белом листе картона нарисуй нескольких героев сказок. Это могут быть известные персонажи (Чиполлино, Колобок, Кот в сапогах, Буратино) или те, кого ты придумал сам (Снежный Колобок, Робот Робби, Пластилиновый Мальчик, Сахарная Королева и пр.). В твоём необычном театре все фигурки крепятся

на карандаш, поэтому дай своим рисункам просохнуть и аккуратно, по контуру, вырежи их. Возьми кусочки плотной ткани и заготовь квадраты-накладки. С их помощью прикрепи карандаш к обратной стороне каждой фигурки. Когда клей высохнет, твой карандашный театр будет готов! Не забудь, что карандашную сказку показывают из-за ширмы.



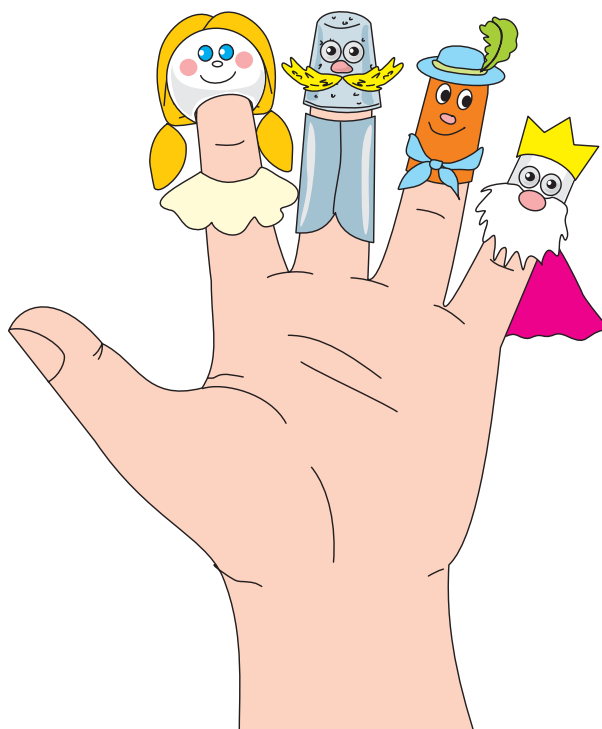
## ВОЛШЕБНЫЙ АКВАРИУМ

Согни из проволоки фигурки водных обитателей. Это могут быть как реальные животные: осьминог, медуза, кит, дельфин, паук-водомер, так и сказочные герои: Золотая рыбка, Креветка-вампир или Рак — стражник подводного царства. Все проволочные фигурки положи в коробку из-под обуви, на расстоянии друг от друга, но так, чтобы не видеть дно. Твой волшебный аквариум готов! Осталось смастерить удочку для волшебного улова. Для этого к палочке (или карандашу) прикрепи плотный шнурок, а на его свободный конец привяжи магнит. Закидывая удочку, попробуй догадаться — какая добыча попадётся тебе на этот раз!



## ПАЛЬЧИКОВЫЙ ТЕАТР

Подними ладони и пошевели пальчиками. Хочешь, чтобы они превратились в маленьких куколок и стали артистами твоего театра? Тогда возьми в домашней аптечке несколько напальчников. Один из них надень на средний палец руки. Фломастером нарисуй на нём глаза, нос, рот и другие детали задуманных тобой героев: Карабаса-Барабаса, Принцессы, Робота, мистера Карандаша и т.д. Затем из цветной бумаги сооруди и склей забавную шляпку, корону, другой головной убор (для Робота им может стать обычный напёрсток). Надень это дополнение к костюму поверх напальчника, и твой «артист» готов к выступлению. Разыгрывай знакомые сказки и придуманные тобой истории. Помни, что костюмы-напальчники можно надевать сразу на все пальчики, так в сценах спектакля будут участвовать до 10 героев одновременно!

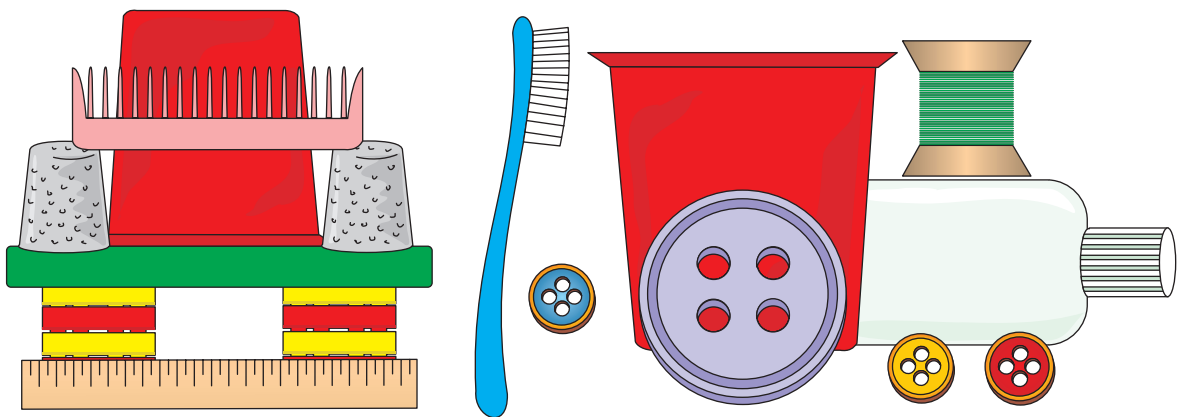


## ПОСТРОЙКИ С ВКЛЮЧЕНИЯМИ

На столе из маленьких кубиков или деталей пластмассового конструктора сделай сначала обычные постройки: дом, башню, мост, гараж. Потом приготовь дополнительные детали: пластмассовые коробочки разной величины (от зубного порошка, жвачки, зубной щётки и пр.), палочки от чупа-чупса, стаканчики из

под йогурта, пуговицы. С их помощью придумай и создай необычные постройки: карету для Золушки, подводный дворец для Русалочки, лесной домик для Мальчика-с-пальчика...

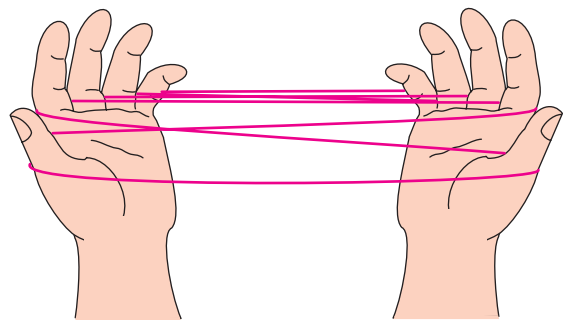
Непривычные детали украсят твои творения и сделают их более сказочными!



## ПОСЛУШНАЯ ВЕРЁВОЧКА

Возьми один метр прочной, но мягкой верёвочки, той, которая легко изгибается (проволока или резинка не подойдут!). Свяжи её концы прочным узлом, а получившуюся петлю натяни между двумя ладонями, повернутыми друг к другу (так обычно держат шерстяные нитки, когда помогают сматывать их в клубок). Старайся, чтобы веревка между пальцами была хорошо натянута, это — основа игры. Затем средним пальцем правой руки поддень верёвочку на левой ладони и максимально вытяни. То же самое сделай средним пальцем левой руки. Между ладонями возникнет твой первый верёвочный узор. После этого продолжай заплетать верёвочку разными пальцами. Правые пальчики могут тянуть верёвку

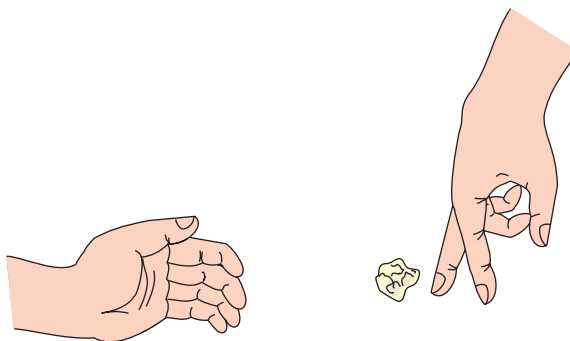
с левой ладони, а левые — наоборот. Можно подцеплять нити с середины узора, а затем поворачивать кисти пальцами вниз. Придумывай! Пробуй! Только не забывай держать нити натянутыми и не сердись, если новые узоры будут получаться не сразу!





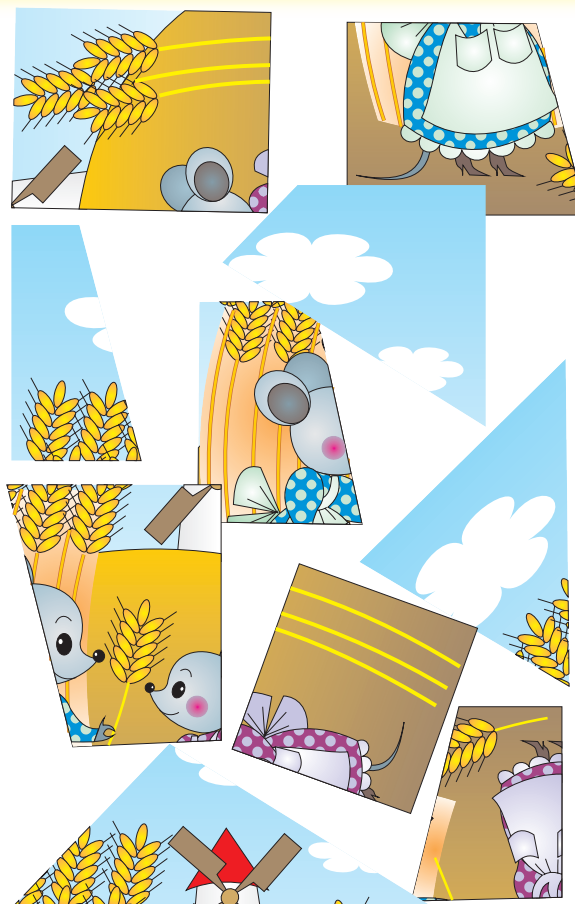
## МИНИ-ФУТБОЛ

Правой ладонью изобрази человечка. Покажи, как он шагает, танцует, сгибает то одну, то другую ножку... А хочешь, чтобы твой человечек сыграл в футбол и забил красивые голы? Тогда отрежь от бумажной салфетки небольшую полоску и скатай из неё шарик. Чтобы он был более плотным, опусти в крахмальный клей и дай высохнуть. Можешь начинать игру! Раз, два, три! Твоя правая ладонь превращается в футболиста, а твоя левая, согнутая дугой, в футбольные ворота. Удар! Гол!!!



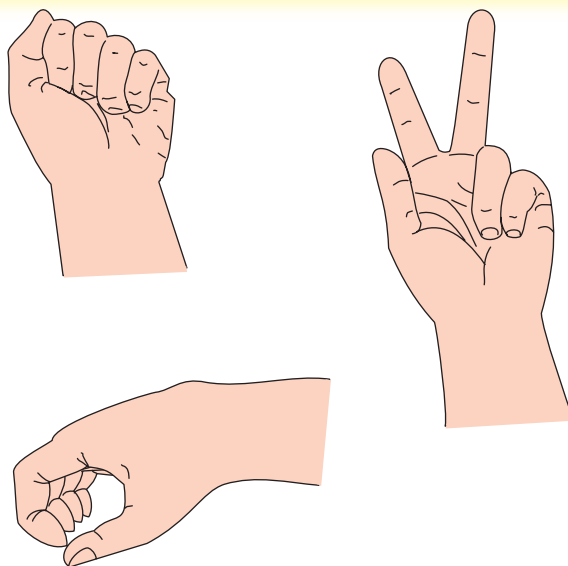
## ЖУРНАЛЬНАЯ ГОЛОВОЛОМКА

В старом журнале найди большую (во весь лист) фотографию или картину. Постарайся, чтобы на ней было много мелких изображений: предметы в доме, на улице, в саду и пр. (портреты людей для этой игры не подходят!) Внимательно рассмотри картинку и запомни все детали на ней. С помощью карандаша и линейки на обратной стороне листка нарисуй несколько пересекающихся линий. Они должны разделить целую картину на 10–12 частей. Затем ножницами аккуратно разрежь страницу по намеченным линиям. Отдельные кусочки перемешай и разложи перед собой на столе. Попроси взрослого заметить время, за которое ты сам, без посторонней помощи, сложишь целую картину. Предложи собрать головоломку своим друзьям. Интересно, за какое время они справятся с заданием?



## РАЗ, ДВА, ТРИ, РУКУ ПОДНИМИ!

Правила у этой игры простые: встань напротив своего родственника или друга. Вместе произнесите команду: «Раз, два, три, руку подними!» — и на последнем слове одновременно покажите каждый свою фигуру. Их всего три: «камень», «бинт» или «ножницы» (смотри рисунок). Дважды повторять одну и ту же фигуру нельзя, поэтому пальчикам придётся потрудиться! Если фигуры обоих игроков совпали, счёт не меняется. Если фигуры разные, то одна из них выигрывает, а показавший её игрок получает одно очко. В игре одерживает победу тот, кто первым набрал 10 очков!

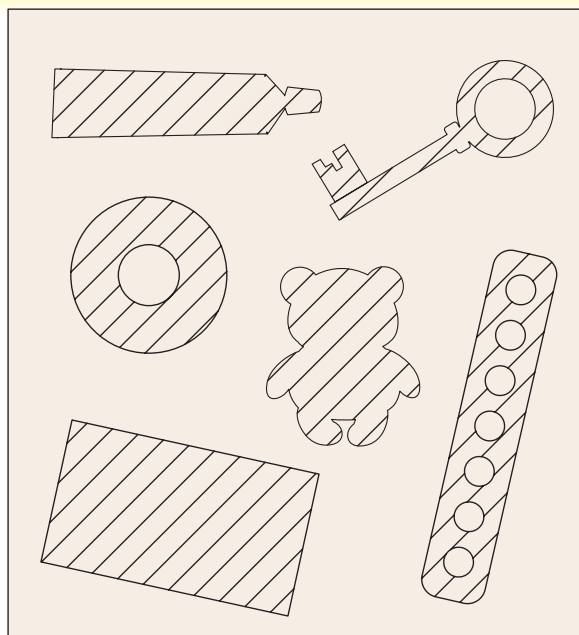


### ЗАПОМНИ:

- камень побеждает ножницы (ломает их), но проигрывает бинту (им можно обернуть камень);
- бинт побеждает камень, но проигрывает ножницам (его можно разрезать);
- ножницы побеждают бинт (разрезают), но проигрывают камню (ломаются).

## РАМКИ-ДОМИКИ

Собери 6–8 мелких предметов или игрушек: ключ, спичечный коробок, колесо от машинки, разных солдатиков, детали конструктора и пр. Разложи их по листу белой бумаги на небольшом расстоянии друг от друга. Возьми простой карандаш и аккуратно, не наклоняя его, обведи все предметы. Получившиеся контуры ровно заштрихуй, и у тебя получатся рамки-домики. Закрой глаза и сначала поводи ладонью над листком, а потом указательным пальчиком, не глядя, ткни в бумагу. Когда откроешь глаза, по трём ближайшим к пальчику рамкам вспомни и назови три предмета!

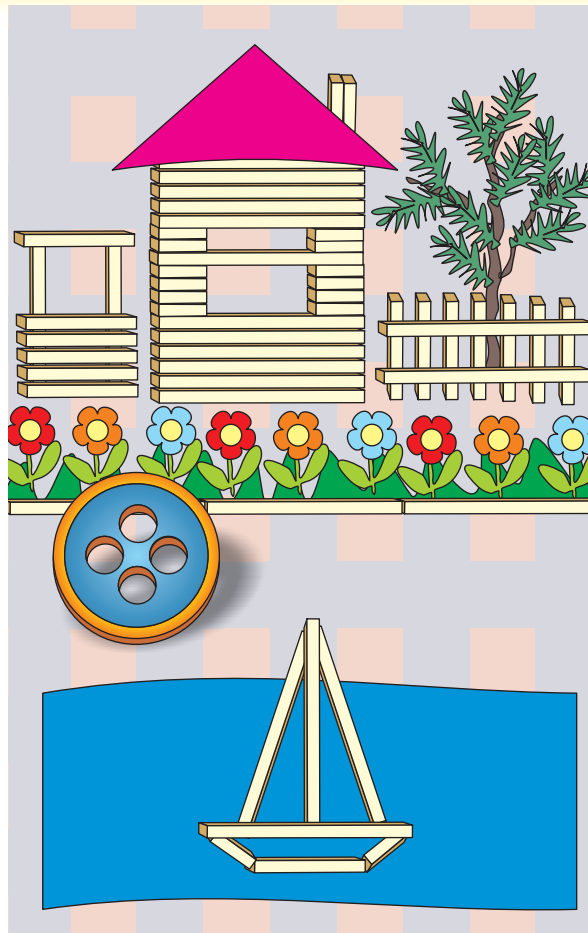




## СПИЧЕЧНЫЙ ГОРОДОК

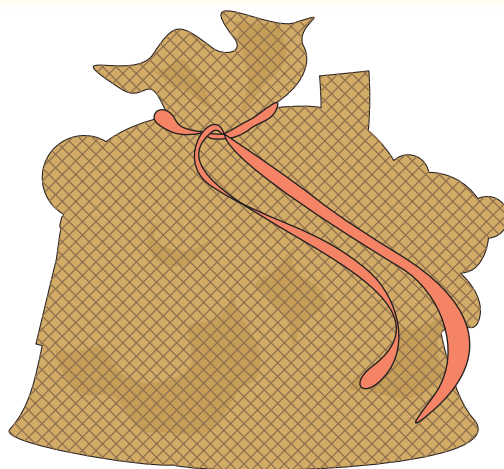
Ты, конечно, знаешь, что спички — опасная игрушка. Неосторожное обращение с ними может привести к пожару! Но в умных пальчиках спички становятся безопасными, даже полезными. Насыпь спички на стол, а коробок на всякий случай отложи подальше! Представь, что перед тобой гора строительного материала, из которого легко сконструировать не только дома, гаражи, башни, но и дороги, тротуары, реки. Деревья сделай из веточек ёлки, цветы — из бумаги. Прояви фантазию, и твой спичечный городок будет самым красивым!

Для того чтобы он ожил, не хватает людей и машин. Жителями городка могут стать пуговичные человечки (одним пальчиком прижми пуговку к столу и передвигай её так, чтобы она скользила). А в транспорт легко превратить обычные чашки, блюдца, ложки, солонки. Твои умелые пальчики помогут человечкам двигаться по тротуарам, машинкам ездить по дорогам, а лодкам и катерам плыть по рекам!



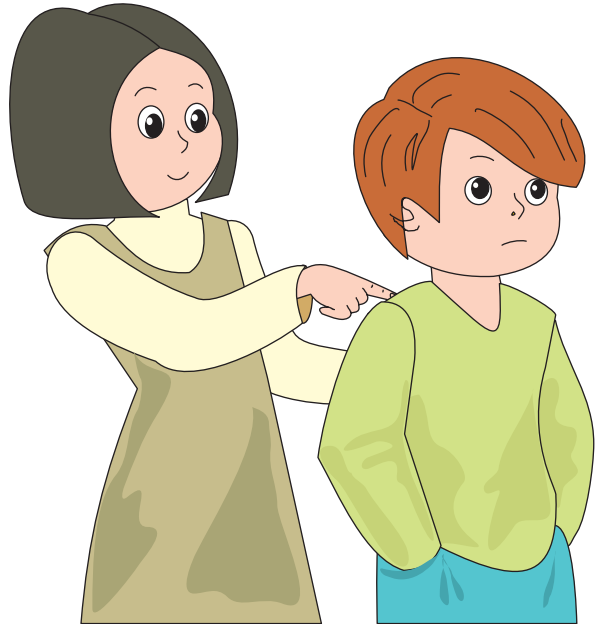
## СЕКРЕТНЫЙ МЕШОЧЕК

В плотный мешочек из ткани положи знакомые предметы: зубную щётку, расчёску, брелок для ключей, чайную ложку и т.п. Потуже затяни шнурок в верхней части мешочка так, чтобы предметы не выпали. Затем потряси мешочек и через материю ухвати один предмет. Хорошенько ощупай его пальчиками со всех сторон и отгадай название. Обязательно поясни, какие детали предмета помогли тебе с отгадкой.



## СПИНА-ЧИТАЛЬНЯ

Можно читать глазами, а ещё, оказывается, можно читать спиной. Чтобы убедиться в этом, попроси маму на твоей спине пальцем или ватной палочкой начертить сначала круг, а потом квадрат. Ну, как? Чувствуешь? Затем пусть мама напишет любую букву или цифру, но не говорит какую. Сумел отгадать? Теперь ты сам пиши буквы-загадки на спинах других игроков. Сначала, конечно, это будут родные, а потом играй с друзьями. Можешь чертить слова, целые предложения, добавлять в свои послания цифры и простые рисунки! Предложи тому, кто «читает» спиной, тут же записывать отгадки на листке бумаги. Так игра станет ещё интереснее!

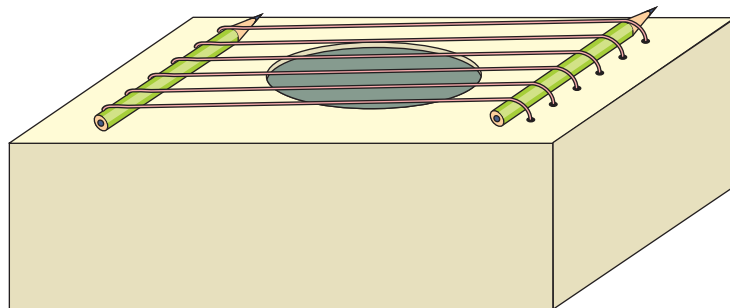


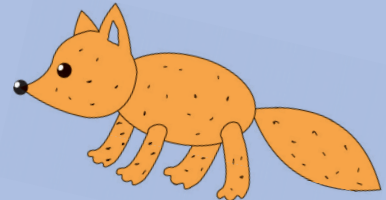
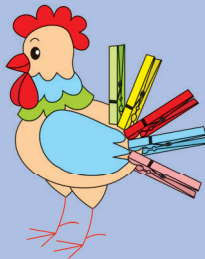
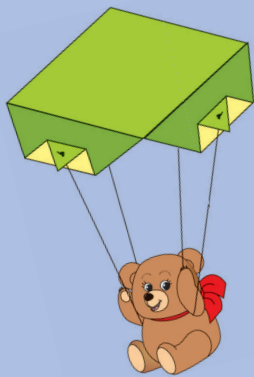
## МУЗЫКАЛЬНАЯ КОРОБКА

Коробку из-под обуви переверни дном вверх. В центре сделай круглое отверстие. Над ним, сквозь дырочки в картоне, протяни струны (тонкие резинки). Закрепи их узелками с обратной стороны коробки и не забудь с двух сторон подложить под резинки карандаши. Твоя коробка стала похожа на гусли, с кото-

рыми певцы в давние времена бродили по свету.

Попробуй перебирать струны пальчиками, как будто играешь на старинных гусях, и слушай тихую музыку! Теперь ты можешь сочинять собственные песни и исполнять их с музыкальным сопровождением.





# ПОДЕЛКИ

## Часть 2

