

УДК 821.161.1-93  
ББК 84(2Рос=Рус)6-44  
Г51

**Гит, Алекс.**  
Г51      **Вторжение из Майнкрафта. Книга 2 / Алекс Гит.** — Москва : Эксмо, 2019. — 96 с.

ISBN 978-5-04-100574-0

Продолжение серии книг о приключениях в Minecraft! Петя, Ира и Рудик — обычные российские школьники — оказались внутри популярной игры. Теперь они знают, что привело монстров из игры на улицы их родного города Майнинска. Но приключения на этом не заканчиваются. Оказывается, злой волшебник Нирборих хочет ни много ни мало захватить Землю! Хватит ли ребятам сил и смекалки помешать коварным планам волшебника?

УДК 821.161.1-93  
ББК 84(2Рос=Рус)6-44

ISBN 978-5-04-100574-0

© Алекс Гит, текст, 2019  
© Оформление. ООО «Издательство  
«Эксмо», 2019

Все права защищены. Книга или любая ее часть не может быть скопирована, воспроизведена в электронной или механической форме, в виде фотокопии, записи в память ЭВМ, репродукции или каким-либо иным способом, а также использована в любой информационной системе без получения разрешения от издателя. Копирование, воспроизведение и иное использование книги или ее части без согласия издателя является незаконным и влечет уголовную, административную и гражданскую ответственность.

Литературно-художественное издание

**Алекс Гит**

## **ВТОРЖЕНИЕ ИЗ МАЙНКРАФТА**

Главный редактор *Р. Фасхутдинов*  
Ответственный редактор *В. Обручев*  
Младший редактор *Д. Атакишиева*  
Художественный редактор *Е. Анисина*

**ООО «Издательство «Эксмо»**

123308, Москва, ул. Зорге, д. 1. Тел.: 8 (495) 411-68-86.

Home page: [www.eksmo.ru](http://www.eksmo.ru) E-mail: [info@eksmo.ru](mailto:info@eksmo.ru)

Өндіруші: «ЭКМО» АҚБ Баспасы, 123308, Мәскеу, Ресей, Зорге көшесі, 1 үй.

Тел.: 8 (495) 411-68-86.

Home page: [www.eksmo.ru](http://www.eksmo.ru) E-mail: [info@eksmo.ru](mailto:info@eksmo.ru).

Tayyar belgici: «Эксмо»

**Интернет-магазин** : [www.book24.ru](http://www.book24.ru)

**Интернет-магазин** : [www.book24.kz](http://www.book24.kz)

**Интернет-дукен** : [www.book24.kz](http://www.book24.kz)

Импортёр в Республику Казахстан ТОО «РДЦ-Алматы».

Қазақстан Республикасындағы импорттаушы «РДЦ-Алматы» ЖШС.

Дистрибьютор и представитель по приему претензий на продукцию,

в Республике Казахстан: ТОО «РДЦ-Алматы»

Қазақстан Республикасында дистрибьютор және өнім бойынша арыз-талаптарды қабылдаушының өкілі «РДЦ-Алматы» ЖШС,

Алматы қ., Домбровский көш., 3-а, литер Б, офис 1.

Тел.: 8 (727) 251-59-90/91/92; E-mail: [RDC-Almaty@eksmo.kz](mailto:RDC-Almaty@eksmo.kz)

Өнімнің жарамдылық мерзімі шектелмеген.

Сертификация туралы ақпарат сайты: [www.eksmo.ru/certification](http://www.eksmo.ru/certification)

Сведения о подтверждении соответствия издания согласно законодательству РФ о техническом регулировании можно получить на сайте Издательства «Эксмо»

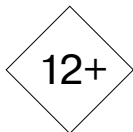
[www.eksmo.ru/certification](http://www.eksmo.ru/certification)

Өндірген мемлекет: Ресей. Сертификация қарастырылмаған

Подписано в печать 13.03.2019.

Формат 60x90/16. Печать офсетная. Усл. печ. л. 6,0.

Тираж экз. Заказ



EKSMO.RU  
новинки издательства



ISBN 978-5-04-100574-0



9 785041 005740 >

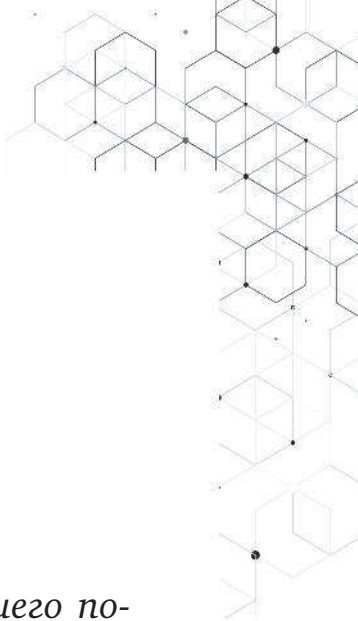


В электронном виде книгу издательство вы можете  
купить на [www.litres.ru](http://www.litres.ru)

**ЛитРес:**

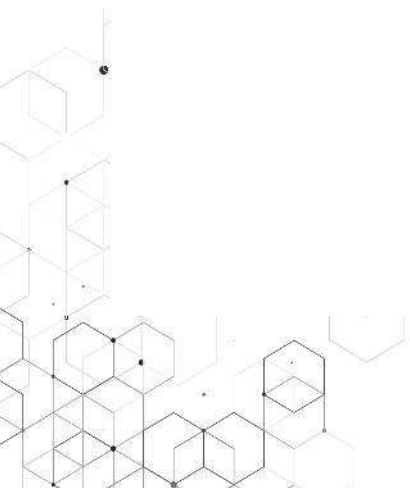
БЛАГО ЧИТАТЬ ДАЖЕ НЕЧТО

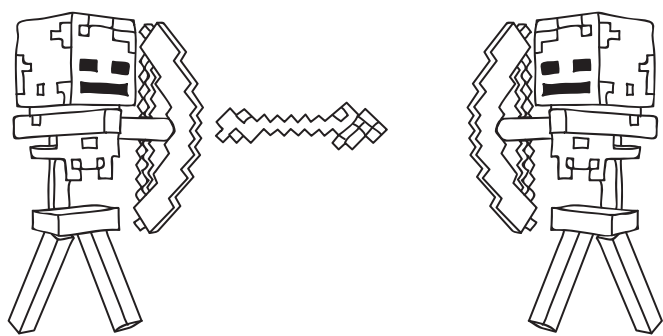




*Тогда рассмотрим плюсы нашего положения: у нас приключение, Феззик; многим людям до самой смерти не выдается такая удача.*

Уильям Голдман  
«Принцесса-невеста»  
(перевод А Грызуновой)





## Глава 1

# Бегство из замка волшебника

**И**ра, Петя и Рудик старались не дышать. Только что они услышали, как злой волшебник пообещал своим приспешникам завоевать Землю. Ещё пару дней назад Ира попросила бы кого-нибудь из друзей ущипнуть её — ведь такое могло произойти лишь во сне. Но за эти пару дней произошло многое:

расследуя кражу со странного видео, снятого на камеру видеонаблюдения напротив банка в их родном Майнинске, они наткнулись на странных существ, подозрительно напоминавших слизней — мобов из «Майнкрафта». Не успели они прийти в себя от удивления, как оказались внутри игры. После встречи с селянами и боя с армией зомби, школьники добрались до крепости, где и обнаружили волшебника в окружении мобов — скелетов, слизней и криперов. Он как раз заканчивал пересчитывать деньги, украденные из банка слизнями. Когда сумма достигла миллиона рублей, он заявил, что через несколько дней завоюет Землю.

Волшебник, которого звали Нирборих, с довольным видом сел на свой трон.

— Принесите мне чемодан и сложите туда все деньги! — приказал он.

Крипер и два скелета сразу бросились к двери, чтобы исполнить приказ своего повелителя, а он тем временем обратился к остальным:

— С этими деньгами я отправлюсь на Землю. И мы начнём следующую стадию моего гениального плана! Но сначала, мне надо подготовить кое-какие ингредиенты.

Нирборих — именно так звали волшебника — встал с трона и отправился к сундукам, стоящим в дальнем углу комнаты. Открыв один из них, он стал копаться в нём, что-то бормоча себе под нос. Ира тихонько хлопнула Петю и Рудика по спинам. Мальчики обернулись к ней, и она кивнула в сторону лестницы. Теперь когда волшебник был занят, настал самый подходящий момент, чтобы незаметно покинуть зал. Шагая на цыпочках, друзья тихо поднялись по лестнице и вновь оказались в коридоре первого этажа.

— Что будем делать? — спросил Петя.

— Надо как-то помешать этому Нир... бориху, — уверенно сказала Ира. В отличие от селян, которые так и не смогли запомнить имя волшебника, Ира сделала это без особого труда. Возможно потому, что с раннего детства тренировала память, заучивая наизусть стихи.

— Но как нам ему помешать, если мы не знаем, что он планирует? — взволнованно спросил Рудик.

— Нужно проследить за ним, — предложил Петя, — так же, как мы следили за слизнями. Раз ему нужны были деньги, значит, он собирается что-то купить. И сделать это именно на Земле, потому что внутри игры деньги совершенно не нужны. А если мы узнаем, ЧТО он хочет купить, то, возможно, поймём, ЗАЧЕМ он это делает.



На несколько секунд все трое замолчали, обдумывая слова Пети. Первым заговорил Рудик.

— Думаю, нам надо выйти через потайной ход и спрятаться у начала тропы. Когда волшебник пройдет мимо, мы незаметно последуем за ним.

Петя и Ира кивнули. Друзья направились к выходу из здания, чтобы пересечь двор и попасть в пристройку, на нижнем этаже которой находился потайной ход, через который они и попали в крепость.

Они уже почти пересекли двор, как вдруг скрипучий голос раздался за их спинами:

— Кто это у нас тут? Шпионы?

Обернувшись, ребята увидели наконечники стрел, нацеленные прямо на них. Стрелы — и натянутые луки — были в руках двух скелетов, грозно смотревших на них пустыми глазницами.

— Мы не шпионы, — попыталась оправдаться Ира. — Мы — туристы. Пришли сюда посмотреть на знаменитые башни вашей крепости.

— Туристы? — удивился один из скелетов. — У нас тут отродясь не было туристов... Но да, башни красивые. Их шпили напоминают мне наконечники моих стрел. А я люблю стрелы.

Он попытался погладить пальцами наконечник стрелы, но ему было сложно до него дотянуться, и он повернул лук.

— У стрел очень красивые наконечники. А оперение! Такое мягкое! — скелет хотел провести пальцами по оперению, но отпустил тетиву, и стрела со свистом выстрелила, угодив в его напарника.

— Ты что делаешь? — завопил второй скелет, после того как выплюнул стрелу изо рта. — А! Я понял! Это ты — шпион!