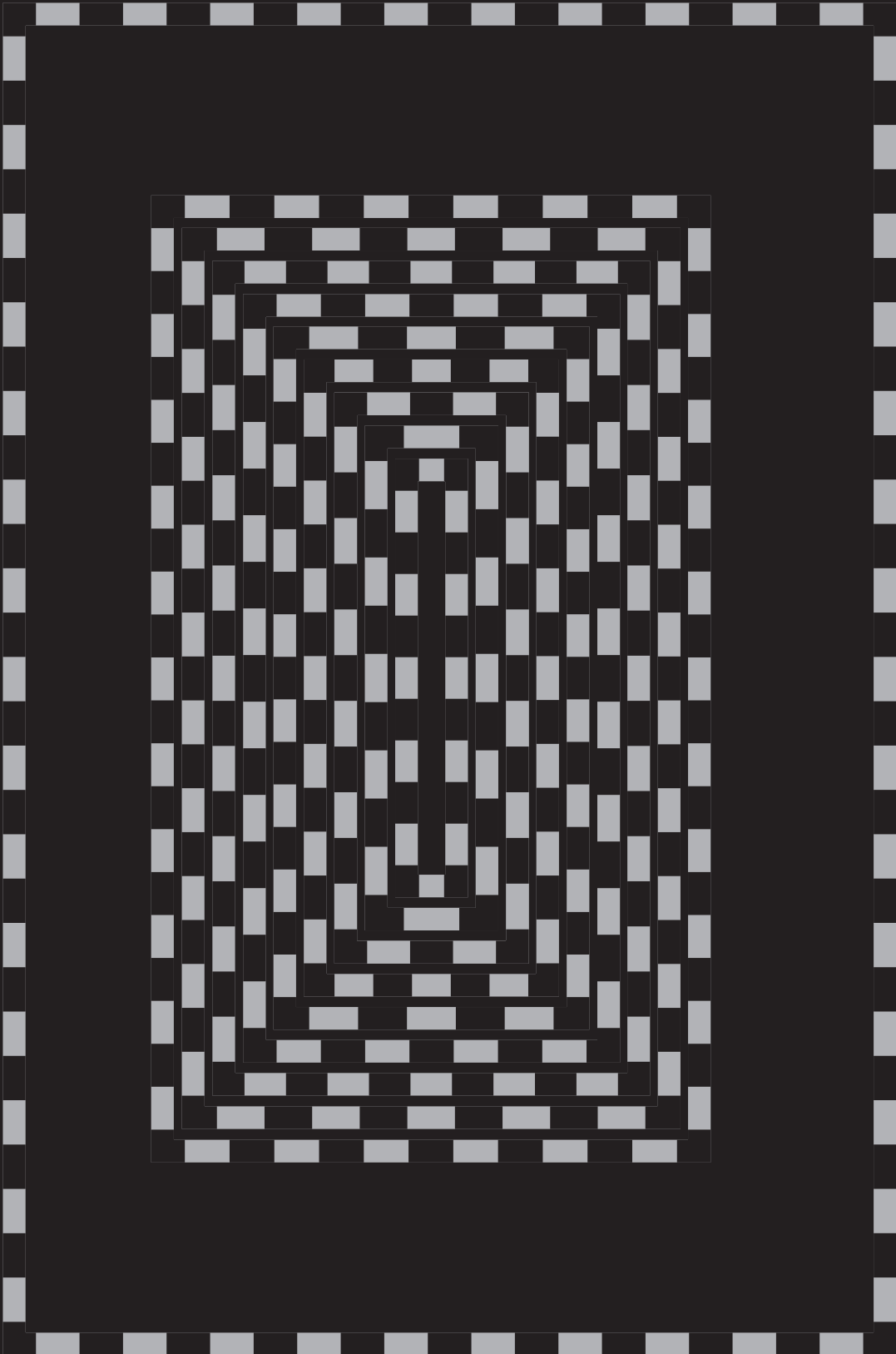


# ВСТУПЛЕНИЕ

Если вы играли в «Майнкрафт», то прекрасно знаете о его мирах. Они состоят из блоков, которые можно добывать: уголь, земля, песок и другие. В игре вы путешествуете по подземельям и пирамидам, встречаете скелетов и зомби. Также там есть деревни, населенные странными лысыми жителями. Вам, вероятно, кажется, что вы знаете этих селян. Но это не так. Они называют ВАС добытчиками, а миры, в которых вы добываете ресурсы, мирами добытчиков. И всё потому что у деревенских жителей есть свои особые волшебные миры, в которых вы никогда не бывали. Селяне построили между ними и мирами добытчиков защитную цепь пограничных миров лишь для того, чтобы добытчики не нашли их потаённые миры.

Тут-то и начинается наша история. В небольшом пограничном мире Ксенос жила одна девочка, которая была не совсем похожа на обычных селян...



# ГЛАВА 1

## ЛЕС

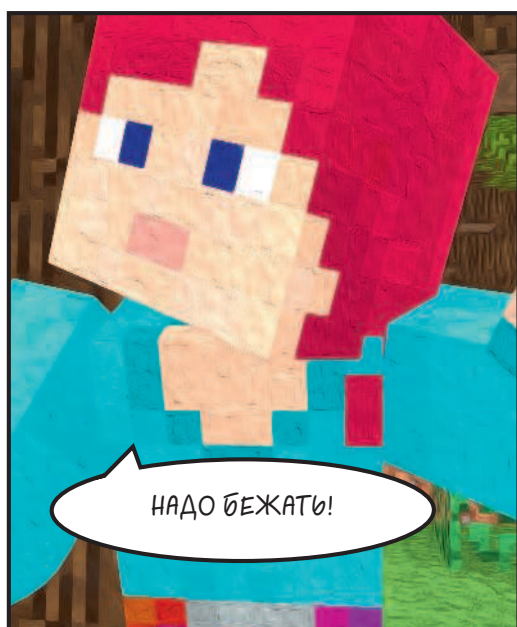




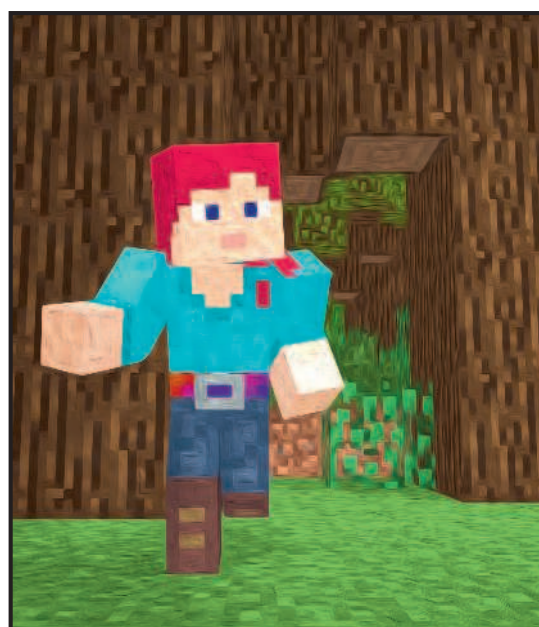




УФ!



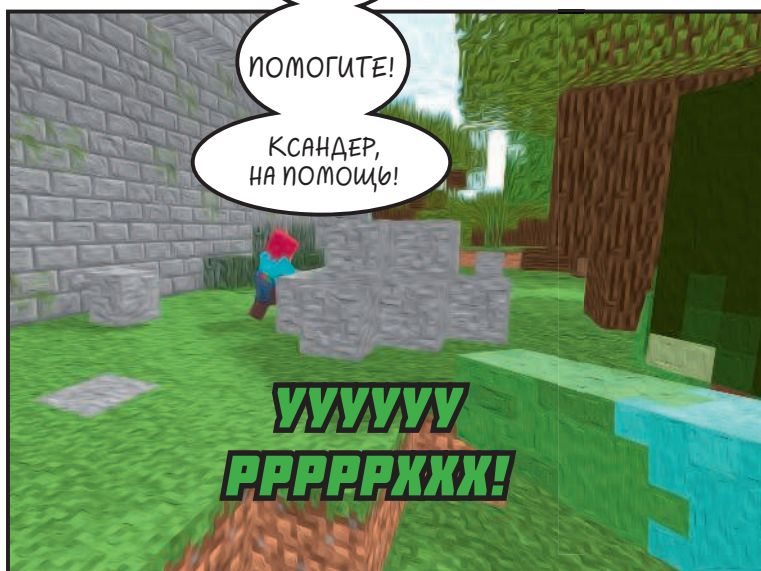
НАДО БЕЖАТЬ!







AAAA!



ПОМОГИТЕ!

КСАНДЕР,  
НА ПОМОЩЬ!

УУУУУ

РРРРРХХХ!



КАК ТАКОЙ  
ПРЕКРАСНЫЙ ДЕНЬ МОГ  
ВДРУГ ОБЕРНУТЬСЯ  
КОШМАРОМ?





Утром того же дня...

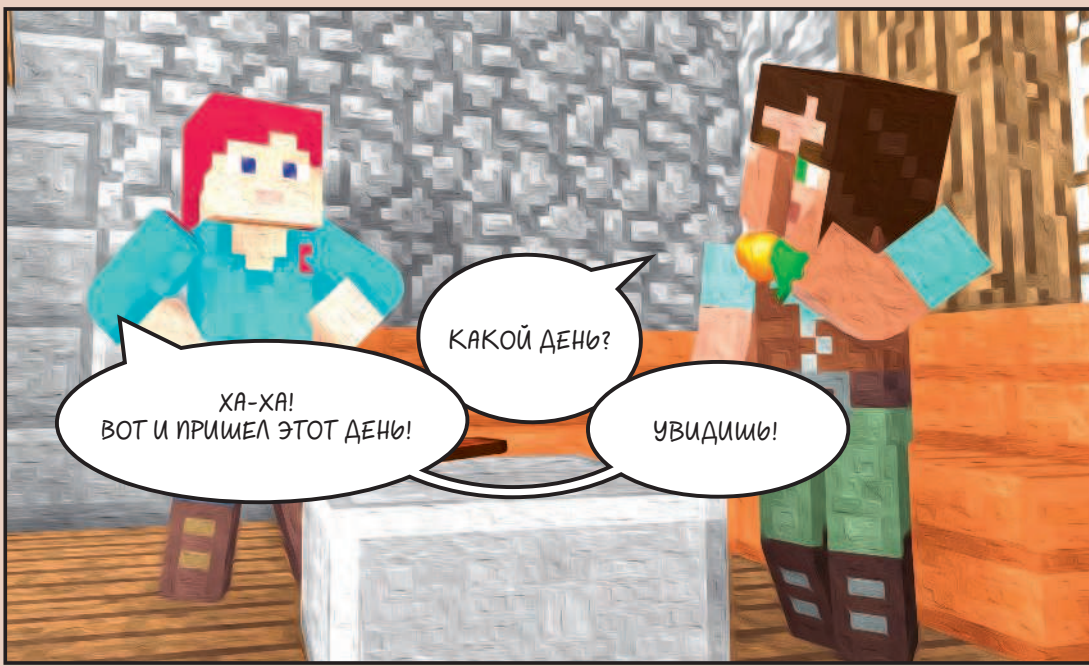
ФЕНИКС, ТЫ  
ЗА ГЛАВНУЮ!

МЫ ОТПРАВЛЯЕМСЯ  
НА ИЗУМРУДНУЮ  
ЦЕРЕМОНИЮ.



СДЕЛАЙТЕ С КСАНДЕРОМ УРОКИ,  
ПОКА НАС НЕ БУДЕТ.

МЫ ВЕРНЕМСЯ  
К ОБЕДУ!



ХА-ХА!  
ВОТ И ПРИШЕЛ ЭТОТ ДЕНЬ!

КАКОЙ ДЕНЬ?

УВИДИШЬ!





ой-ой.

МОЯ ВЕРНАЯ КИРКА.



МОЙ НАДЕЖНЫЙ ЛУК.

ДЕЛО ПЛОХО.



А КАК ЖЕ УРОКИ?

БЫСТРЕЕ!

ТЫ ЖЕ ТАКОЙ УМНЫЙ И ВООБЩЕ ТРУДЯГА. ЗА ПЯТЬ МИНУТ УПРАВИШЬСЯ.

ДУРАЦКАЯ ИЗУМРУДНАЯ ЦЕРЕМОНИЯ.







ТА-ДАМ!

ЭЭЭ... ЭТО  
ЖЕ ПРОСТО  
СТЕНА ВОКРУГ  
ДЕРЕВНИ.



НЕТ. ЭТО ДЫРА  
В СТЕНЕ.

БОЛЬШАЯ  
ДЫРА.



КУДА МЫ ИДЕМ?

ТИШЕ!

ОГО! ВЫГЛЯДИТ ЖУТКО.

Я ТУДА  
НЕ ПОЛЕЗУ!

КОНЕЧНО,  
НЕ ПОЛЕЗЕМЪ.  
ТЫ СТОЙ НА  
СТРЕМЕ. ЕСЛИ  
КОГО-ТО  
УВИДИШЬ,  
ПОДАЙ ТАЙНЫЙ  
СИГНАЛ — КАК  
ПТИЦА. НУ,  
«КАР-КАР»  
ИЛИ ЧТО-ТО  
ВРОДЕ ТОГО.  
И ПРЯЧЬСЯ.



